KAHOOT !

|  |  |
| --- | --- |
| Il s’agit d’une application en ligne gratuite qui permet de réaliser des QUIZ ou les élèves répondent à l’aide de tablettes ou d’ordinateurs connectés à internet.  Très ludique il est utile aussi bien en formatif qu’en sommatif.  Un lien pour comprendre <https://www.youtube.com/watch?v=5mRzrjbM6aw>  Ou suivre le tutoriel ci-dessous. | Afficher l'image d'origine |

**PHASE 1 : Créer un qizz**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Entrer l’adresse du site : [*https://get****kahoot****.com/*](https://getkahoot.com/)*;* ou lancer une recherche kahoot.it. 2. Cliquer sur **Sign up for free** pour s’inscrire et se créer un compte. |  | |
| 1. Compléter les différents champs pour obtenir un compte. |  | |
| 1. Cliquer sur **QUIZ** |  | |
| 1. Créer la page d’introduction en renseignant les différents champs puis cliquer sur Ok,go |  |  |
| 1. Ajouter des questions en cliquant sur **Add question.** |  | |
| 1. Indiquer la question : elle doit être la plus complète possible et en lien avec l’image (si vous en mettez une ! 2. Renseigner les cases réponses en faisant bien attention qu’il n’y ait **qu’une seule bonne réponse** : il faut la sélectionner |  | |
| 1. Vous pouvez rajouter autant de questions que vous le souhaitez, ainsi que les modifier à tout moment. 2. Une fois fini cliquer sur Save |  | |
| 1. Vous pouvez l’éditer ou jouer directement.   Si vous cliquez sur I’m done vous serez redirigez vers votre page d’accueil |  | |

**PHASE 2 : Jouer avec les élèves**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Cliquez sur **PLAY** pour lancer le jeu. |  | |
| **ECRAN PROFESSEUR** | | **ECRAN ELEVE** |
| 1. Choisir le mode Classic | | 1. Invitez les élèves à aller sur kahoot.it     Ils obtiennent la page suivante sur leur écran |
| 1. Le code du jeu apparait | | 1. Les élèves renseignent la case Game PIN puis cliquent sur ENTER |
| 1. Les noms des élèves s’affichent | | 1. Les élèves indiquent leurs noms |
| 1. Cliquer sur Start   La page d’accueil qu QUIZ apparait    Puis la première question s’affichent | | 1. Les élèves lisent la question |
|  | | 1. Les élèves doivent cliquer sur l’une des 4 images : ils n’ont qu’une chance ! |
| 1. Une fois le temps écoulé le tableau des résultats apparait.     On peut afficher l’image pour donner une justification à la réponse. | | 1. L’élève sait immédiatement s’il a juste puis il connait sa place par rapport a ses camarades |
| 1. Un classement provisoire des élèves s’affiche | | Puis on passe à la question suivante … |

**PHASE 3 : Fin du jeu et résultats**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Cliquer sur Feedback & results 2. Puis sur Final result |  |
| 1. Cliquer sur Save results puis Download afin d’enregistrer un fichier EXCELL de vos résultats |  |
|  | |

